

CATALOGUE DES ANIMATIONS

**INFOR
JEUNES**
HANNUT



Année de publication : 2023

Éd. resp. : Raphaëlle LACANNE – Infor Jeunes Hannut

Conception graphique : Louise ANDRY

Les informations reprises dans cette brochure sont susceptibles de changer après la parution de la brochure. Dans la mesure du possible, nous nous efforcerons de maintenir à jour la version en ligne sur notre site.

INTRODUCTION

Outre sa mission principale d'information aux jeunes, Infor Jeunes Hannut a développé une série d'animations pour les 10-21 ans sur différents sujets ainsi que des séances d'info sur le Centre.

Ce fascicule reprend la liste des animations et séances d'info que nous proposons. Nous pouvons bien sûr les adapter ou en créer de nouvelles en fonction des besoins. Les animations/séances d'info peuvent se faire soit dans notre Centre (selon le nombre de participants) soit au sein même de votre établissement.

Si vous souhaitez en bénéficier ou obtenir davantage de renseignements, n'hésitez pas à nous contacter au 019/630.530 ou sur hannut@inforjeunes.be.

L'équipe Infor Jeunes

DROIT À L'IMAGE

Description de l'animation



- Objectifs :**
- Comprendre les principes législatifs qui régissent le droit à l'image et les appliquer.
 - Réfléchir sur la question des données personnelles sur le web.
 - Distinguer sphère privée et publique.
 - Questionner les jeunes et développer la réflexion quant à leurs usages en ligne.



Durée : 2 x 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 12-18 ans.



Lieu : École.



Déroulement de l'animation

Un photolangage reprenant des photos que l'on peut couramment retrouver sur Internet et sur les Réseaux Sociaux est présenté. Pour chaque photo, une série de questions est posée, celles-ci suscitent le débat et vont permettre de faire émerger les règles qui composent le droit à l'image ainsi que la manière de les exercer pratiquement au quotidien.

La discussion tournera également autour de la question des données personnelles et de leur collecte ainsi que de la distinction entre vie privée et vie publique, intimité et extimité.

FAITES LE MUR

Description de l'animation



Objectif : • Développer une réflexion critique par rapport aux Réseaux Sociaux et aux usages sur ces supports.



Durée : 2 x 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 10-13 ans.



Lieu : École.



Collaboration : La Particule - AMO.



Déroulement de l'animation

Le jeu se joue en équipe. Diverses catégories de cartes de couleurs différentes présentent des situations qui prennent place régulièrement sur les Réseaux Sociaux (les loisirs, l'estime de soi, les comportements à risques et les situations problématiques à dimension collective).

Le déroulement de la partie suppose un cadre de départ, celui de la cour de l'école, et plus spécifiquement un mur sur lequel les élèves peuvent afficher des messages (texte, photo ou les deux).

L'animateur va distribuer les différentes cartes aux équipes. Sur la carte, on trouve une situation qui est ensuite affichée sur le mur : les équipes doivent définir ce qu'ils en font. Trois alternatives s'offrent systématiquement à eux : répondre directement sur le mur, répondre en face à face ou encore faire appel à un adulte. Un débat a lieu et l'équipe, dans un processus démocratique, doit prendre la décision à la majorité. L'animateur est responsable du rôle de l'adulte (différents personnages sont présentés), c'est donc à lui de définir quelle sera son action.

Chaque carte permet le débat et la libération de la parole dans la classe ainsi que la remise en question de certains usages problématiques.

ATELIER EMPLOI

Description de l'animation



Objectifs :

- Aider à la création d'un C.V et d'une lettre de motivation.
- Préparer au passage d'un entretien d'embauche.



Durée : 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 18 ans et plus.



Lieu : École.



Déroulement de l'animation

L'animation débute par une prise de contact afin de récolter diverses informations : ce qu'ils aiment faire dans la vie, pourquoi avoir choisi cette formation, leur emploi idéal, ce qu'ils veulent que la formation leur apporte, ...

Ensuite, un modèle de C.V et une lettre de motivation type sont présentés. Puis, une aide est donnée pour la rédaction de ceux-ci. Enfin, des simulations d'entretien d'embauche sont réalisées.

PASSE PARTOUT

Description de l'animation



- Objectifs :**
- Donner des infos dans les domaines qui concernent la jeunesse.
 - Apprendre à être critique face aux informations reçues.
 - Sensibiliser à une démarche active de recherche d'information.
 - Débattre de questions liées à la jeunesse.



Durée : 1 x ou 2 x 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 12-18 ans.



Lieu : École.



Déroulement de l'animation

Le Passe-Partout se présente comme un jeu de société, type questions-réponses tournant autour de 8 thématiques (loisirs, emploi, justice, international, social, enseignement, relations et autonomie).

Certaines questions nécessitent un oui ou non comme réponse, d'autres suscitent la discussion entre participants.

En fonction de la demande, des thèmes et/ou questions peuvent être présélectionnés.

WHAT'S NEXT ?

Description de l'animation



Objectif : • Informer sur les démarches à réaliser après les études.



Durée : 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 18 ans et plus.



Lieu : École.



Collaboration : Le Forem et la Mission Régionale Huy-Waremme.



Déroulement de l'animation

L'animation commence par une présentation des Services présents (Infor Jeunes, la Mission Régionale Huy-Waremme et le Forem) et de leurs spécificités.

Ensuite, le visuel « Ton parcours » est présenté. Les différentes démarches à réaliser après les études sont expliquées dont le stage d'insertion qui est l'une des plus importantes (évaluations, législation, conditions d'octroi des allocations d'insertion, ...).

C'est ensuite la différence entre les divers statuts de travailleur qui est expliquée (travailleur salarié, freelance, travailleur étudiant, ...).

Les jeunes ont alors la possibilité de poser leurs questions.

Enfin, les brochures « What's Next ? » et « Entrer dans la vie active » sont distribuées à chacun. Ces brochures reprennent les infos vues lors de l'animation et approfondissent certains sujets. Un prospectus reprenant les rôles des différentes institutions est également distribué (Onem, Forem, Capac, ...).

LE JOB ÉTUDIANT

Description de l'animation



- Objectifs :**
- Informer sur la législation du travail étudiant.
 - Aider à la rédaction d'un C.V et d'une lettre de motivation.
 - Préparer à un entretien d'embauche.



Durée : 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 15 à 20 ans.



Lieu : École ou Centre Infor Jeunes Hannut.



Déroulement de l'animation

Une présentation de la fiche d'inscription au service jobiste est réalisée. Les jeunes qui le souhaitent remplissent la fiche, la ramènent au Centre et ils pourront ainsi consulter les offres d'emploi.

Des explications sur le C.V et la lettre de motivation sont données ainsi que des conseils pour passer un entretien d'embauche.

Un modèle de contrat étudiant est présenté.

Enfin, quelques points sur la législation sont abordés.

Le jeune repartira avec une brochure sur le sujet et un flyer du Centre.

ATELIERS DE MÉTHODOLOGIE SCOLAIRE

Description des ateliers



Objectif : • Apporter une aide en terme de méthodologie scolaire.



Durée : 1h30.



Nombre de jeunes : 9 maximum.



Âge : 1^e et 2^e secondaires.



Lieu : Centre Infor Jeunes Hannut.



Coût : 2€.

Déroulement des ateliers

Cette animation est proposée en divers ateliers :

- Comment bien mémoriser ?
- L'organisation matérielle et de travail.
- Comment se préparer aux examens ?
- Le respect des consignes.

Chaque mois, un nouveau thème est abordé de manière identique lors de différentes dates.

Ces ateliers sont destinés aux élèves du premier degré (1ères et 2èmes années du secondaire) scolarisés dans une école hannutoise ou habitant la Commune de Hannut.

À la fin de chaque atelier, un cahier récapitulatif est remis à chaque participant.

ATELIER DE MÉTHODOLOGIE MIND MAPPING

Description de l'atelier



Objectifs : • Apporter une aide en terme de méthodologie scolaire.



Durée : 1h45.



Nombre de jeunes : 8 maximum.



Âge : 4^e et 5^e secondaires.



Lieu : Centre Infor Jeunes Hannut.



Coût : 2€.



Déroulement de l'atelier

L'atelier qui s'intitule «Mind Mapping» propose l'apprentissage d'une technique pratique pour synthétiser ses cours.

Cette technique, appelée aussi «Carte Mentale» consiste en une représentation visuelle des idées et informations sous forme de schémas.

Ces ateliers sont destinés aux étudiants de 4èmes et 5èmes secondaires, scolarisés au sein d'une école hannutoise ou habitant la Commune de Hannut.

Les élèves repartiront après chaque séance avec un fascicule reprenant les différentes notions abordées durant l'atelier.

SÉANCES D'INFO SUR LE CENTRE

Description de l'animation



Objectifs : • Connaître les missions et les services que proposent notre Centre.



Durée : 15 ou 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 12 à 18 ans.



Lieu : Centre Infor Jeunes Hannut ou école.



Déroulement de l'animation

Les missions de notre Centre sont expliquées en quelques mots. Chaque Service (informations, job étudiant, atelier de méthodologie scolaire, ...) est détaillé.

La séance peut être prolongée par le jeu de questions-réponses Passe-Partout (voir fiche correspondante).

PERMIS DE CONDUIRE

Description de l'animation



Objectifs : • Connaître et vulgariser les différentes étapes du passage du permis de conduire.



Durée : 2 x 50 minutes.



Nombre de jeunes : 50 maximum.



Âge : 16 à 19 ans.



Lieu : École.



Déroulement de l'animation

A l'issue de l'animation, les participants auront un bagage de connaissances sur les prix, les délais, les spécificités, les types de questions posées, les supports d'études possibles et les lieux où ils peuvent passer les différentes épreuves (théorique, perception des risques, test pédagogique, permis pratique).

Des exemples concrets et des mini-simulations d'examen sont donnés aux jeunes pour qu'ils puissent s'approprier cette importante matière qui fait parfois assez peur.

Chacun des tests à passer est présenté dans l'ordre d'obtention légale. Les participants ont, à tous moments, la possibilité de poser des questions. L'animation se termine par un quizz récapitulant la matière vue.

ORIENTATION APRÈS LE CESS

Description de l'animation



Objectifs :

- Présenter le panel des choix d'étude possible après l'obtention du CESS.
- Développer et susciter la réflexion autour de ce panel.



Durée : 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 17 à 19 ans.



Lieu : École.



Déroulement de l'animation

Un dialogue autour des choix possibles en terme d'études supérieures est établi avec les participants.

Ensuite, un état des lieux complet des possibilités est présenté et le système de crédit est expliqué.

Une information sur les différents Services et Salons d'orientation existants est donnée.

Un temps de questions/réponses est prévu pendant l'animation.

A l'issue de celle-ci, les participants reçoivent :

- Un cahier d'orientation créé par le SIEP qui permet de se connaître davantage et d'explorer les choix d'étude.
- La brochure « Cibletudes supérieur » répertoriant les différents types d'études, ainsi que la liste complète des écoles et des infos importantes.

FAKE NEWS

Description de l'animation



- Objectifs :**
- Développer l'esprit critique face à la réception d'une information.
 - Pouvoir différencier une information fiable d'une «fake news».
 - Comprendre les biais cognitifs.



Durée : 2 x 50 minutes.



Nombre de jeunes : 25 maximum.



Âge : 14 à 16 ans.



Lieu : École.



Déroulement de l'animation

L'animation débute sur une discussion autour des Réseaux Sociaux et les «fakes news» qui y sont véhiculées.

Ensuite, grâce à des vidéos explicites, l'attention est mise sur les dangers du partage de fausses informations. Les notions d'algorithmes, deep fake, bulles de filtres, chambres d'échos et biais cognitifs sont abordées.

L'animation se clôture sur des conseils pour se prémunir de la désinformation ainsi qu'un petit jeu pour s'exercer à la vérification des informations qui foisonnent sur le web et les Réseaux Sociaux.

**Besoin d'infos ?
N'hésitez pas à nous contacter!**



Infor Jeunes

Rue de Tirlemont, 51

4280 Hannut

019/630.530

hannut@inforjeunes.be

Permanences

Lundi : 13h-17h

Mardi : 13h-17h

Mercredi : 8h-17h

Jeudi : 13h-17h

Vendredi : 13h-17h



ville de
hannut